



## COMMISSION SPORTIVE RÉGIONALE AUVERGNE-RHÔNE-ALPES

### CHALLENGE RÉGIONAL FÉDÉRAL ADULTES ARCS CLASSIQUES

#### RÈGLEMENT 2018

#### A. Définition

Le Challenge Régional Fédéral permet d'offrir à tous les clubs une compétition par équipe (avec duels) et ainsi de structurer les clubs autour d'un projet compétitif abordable.

Il est composé de 2 manches et d'une Finale basées sur le tir Fédéral.

1 seule catégorie : Mixte adulte arc classique

Une ou plusieurs zones sont créées selon le nombre d'équipes engagées.

#### B. Présentation

La mixité H/F est admise.

Un club peut inscrire plusieurs équipes dans la catégorie.

Les clubs ayant une ou plusieurs équipes dans des divisions supérieures pourront participer à ce championnat, sous condition de non-participation dans leur équipe de Challenge Régional, de leurs meilleurs archers (licenciés ou non de la saison en cours) du classement national FITA de l'année précédente (transfert compris) dans les catégories scratch arc classique hommes et femmes.

Seules les moyennes supérieures à 450 points en FITA seront prises en compte dans le tableau ci-dessous :

Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3	Equipe en Challenge Régional
D1 ou D2	-	-	3 archers grillés
DRE ou DRH	-	-	3 archers grillés
D1 ou D2	DRE ou DRH	-	6 archers grillés
DRE	DRH		6 archers grillés
D1 ou D2	DRE	DRH	9 archers grillés

*Par exemple :*

*Le club de X a une équipe femme qui tire en D1 et une équipe homme qui tire en DRE, il peut inscrire une équipe mixte en Challenge Régional sans les 6 archers (3 femmes et 3 hommes) les mieux classés en FITA l'année précédente.*

## Composition des équipes

- ⇒ Equipe de 3 tireurs minimum (avec possibilité d'un remplaçant) et un coach si possible
- ⇒ Archer étranger : selon règlement fédéral
- ⇒ La règle des transferts est la règle nationale
- ⇒ Les archers d'une équipe peuvent être différents en cours de saison
- ⇒ Tenue identique (de club ou blanche) pour toute l'équipe
- ⇒ La composition de l'équipe, transmise au club organisateur lors de l'inscription, peut être modifiée le jour de la compétition (dépôt de la composition de l'équipe au greffe)
- ⇒ Si le club a transmis au club organisateur une composition d'équipe ne comprenant que 3 archers, il ne sera pas possible d'aligner 4 archers le jour de la compétition

## C. Inscriptions

Les clubs qui souhaitent participer au Challenge Régional devront valider leur inscription accompagnée de son règlement et envoyer l'ensemble au Comité Régional **avant le 30 Décembre**.

Le Comité Régional publiera sur son site la liste des équipes engagées dans le Challenge Régional.

- Inscription des équipes : **80 euros par équipe Adultes** (chèque libellé à l'ordre du Comité Régional Auvergne-Rhône-Alpes).

Ce paiement comprend l'ensemble des engagements d'une équipe de 4 archers (même s'ils ne sont que 3), pour leurs participations aux 2 manches.

- Inscription à la Finale (si qualification à la suite des 2 manches) : **40 euros par équipe Adultes** (chèque libellé à l'ordre du Comité Régional Auvergne-Rhône-Alpes).

Les clubs envoient impérativement la liste des archers de leurs équipes au moins 6 jours avant la compétition (pour une manche, comme pour la Finale). Passé ce délai, les archers ne seront pas assurés d'avoir de place.

## D. La compétition

### 1. Les 2 manches

1 catégorie :

Mixtes Adultes en arc classique – maximum : 20 équipes par zone

Le nombre de zones sera défini en fonction du nombre d'équipes engagées.

### PHASE 1 : Tir de qualifications (type compétition individuelle)

Distance de tir et blason :

Catégorie	Distance	Blason
Adultes CL	50m	Ø122cm

Echauffement à la distance (20 à 45 minutes)

2 séries de 6 volées de 6 flèches

Le tir en ABC sera privilégié.

A l'issue du classement de l'épreuve de qualification, les scores des 3 meilleurs archers de l'équipe seront comptabilisés pour effectuer un classement, les équipes seront réparties suivant les tableaux ci-après.

## PHASE 2 : Duels (en rotation)

Distance de tir et blason :

Catégorie	Distance	Blason
Adultes CL	50m	Ø122cm

Une réunion des capitaines d'équipe aura lieu avant les duels.

- ⇒ 2 volées d'entraînement pour toutes les équipes avant le 1<sup>er</sup> match (en rotation ou non, au choix des équipes) : les 4 archers peuvent tirer. Puis, pour les équipes n'ayant pas de 1<sup>er</sup> tour, elles auront la possibilité de tirer 3 volées au rythme des feux (en rotation, 2 flèches par archer).
- ⇒ En match : 1 volée = 6 flèches (2 par archer) en rotation en 2 minutes
- ⇒ La composition des 3 archers "titulaires" de l'équipe peut changer à chaque volée
- ⇒ Matches en sets pour les arcs classiques : 4 volées maxi
  - Volée gagnante = 2 points
  - Egalité = 1 point
  - Volée perdue = 0 point
  - La 1<sup>ère</sup> équipe arrivant à 5 points gagne le match
  - En cas d'égalité à l'issue du match : tir de barrage selon le règlement fédéral. Le barrage apporte 1 point et permet à l'équipe gagnante de remporter le match 5 à 4.

### Répartition des duels :

La compétition se fera par élimination directe avec des tableaux montants (équipes gagnantes) et descendants (équipes perdantes).

Les équipes classées de 15 à 18 se rencontrent, les équipes gagnantes sont qualifiées pour les 1/8 de finale, les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau pour la 17<sup>e</sup> place.

Les équipes gagnantes en 1/8 de finale sont qualifiées pour les 1/4 de finale, les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau pour la 9<sup>e</sup> place, etc.

### Tableau des matchs pour 17 à 20 équipes :



### PHASE 3 : Classement des manches

Attribution des points par manche pour 17 à 20 équipes :

Place	1 <sup>er</sup>	2 <sup>e</sup>	3 <sup>e</sup>	4 <sup>e</sup>	5 <sup>e</sup>	6 <sup>e</sup>	7 <sup>e</sup>	8 <sup>e</sup>
Points	50	46	42	38	34	31	28	25
Place	9 <sup>e</sup>	10 <sup>e</sup>	11 <sup>e</sup>	12 <sup>e</sup>	13 <sup>e</sup>	14 <sup>e</sup>	15 <sup>e</sup>	16 <sup>e</sup>
Points	22	20	18	15	12	10	8	6
Place	17 <sup>e</sup>	18 <sup>e</sup>	19 <sup>e</sup>	20 <sup>e</sup>				
Points	4	3	2	1				

Attribution des points par manche pour 9 à 16 équipes :

Place	1 <sup>er</sup>	2 <sup>e</sup>	3 <sup>e</sup>	4 <sup>e</sup>	5 <sup>e</sup>	6 <sup>e</sup>	7 <sup>e</sup>	8 <sup>e</sup>
Points	40	36	32	28	24	21	18	15
Place	9 <sup>e</sup>	10 <sup>e</sup>	11 <sup>e</sup>	12 <sup>e</sup>	13 <sup>e</sup>	14 <sup>e</sup>	15 <sup>e</sup>	16 <sup>e</sup>
Points	12	10	8	6	4	3	2	1

Pénalité équivalente à la moitié des points de l'équipe classée 1<sup>ère</sup> est prévue en cas de non-participation de l'équipe complète à une manche (tir de qualification et duels).  
Aucun point à une équipe incomplète au tir de qualification (pas de matchs).

En cas d'annulation d'une manche, les classements se feront sur la manche réalisée.

En cas d'intempéries, le classement des tirs de qualification seront pris en compte, même si les matchs ont commencé.

En cas d'égalité au classement général à l'issue des 2 manches, le départage sera effectué d'abord par le meilleur total des qualifications sur le cumul des manches, puis par le nombre de matchs remportés et enfin par un tirage au sort pour définir le classement.

#### Qualification à la Finale du Challenge Régional

16 équipes sont qualifiées à la Finale du Challenge Régional :

- ⇒ Si 2 zones : les 4 premières équipes de chaque zone seront complétées des 8 meilleures équipes restantes sur le cumul des tirs de qualification effectués sur les 2 manches
- ⇒ Si 3 zones : les 4 premières équipes de chaque zone seront complétées des 4 meilleures équipes restantes sur le cumul des tirs de qualification effectués sur les 2 manches
- ⇒ Si 4 zones : les 3 premières équipes de chaque zone seront complétées des 4 meilleures équipes restantes sur le cumul des tirs de qualification effectués sur les 2 manches

## 2. La Finale

1 catégorie :

Mixtes Adultes en arc classique – 16 équipes qualifiées

### PHASE 1 : Tir de qualifications (type compétition individuelle)

A l'issue du classement de l'épreuve de qualification, les scores des 3 meilleurs archers de l'équipe seront comptabilisés pour effectuer un classement, les équipes seront réparties suivant le tableau ci-après.

## PHASE 2 : Duels (en rotation)

### Répartition des duels :

La compétition se fera par élimination directe avec des tableaux montants (équipes gagnantes) et descendants (équipes perdantes).

Les équipes gagnantes en 1/8 de finale sont qualifiées pour les 1/4 de finale, les équipes perdantes se retrouvent dans un tableau pour la 9<sup>e</sup> place, etc.

### Tableau des matches :

1/8 de finale			1/4 de finale			1/2 finale			Finale OR		
1	M1	Equipe 12	1	M9	Gagnant M1	1	M17	Gagnant M9	1	M25	Gagnant M17
2		Equipe 5	2		Gagnant M2	2		Gagnant M10	2		Gagnant M18
3	M2	Equipe 13	3	M10	Gagnant M3	3	M18	Gagnant M11	Finale Bronze		
4		Equipe 4	4		Gagnant M4	4		Gagnant M12	3	M26	Perdant M17
5	M3	Equipe 9	5	M11	Gagnant M5				4		M27
6		Equipe 8	6		Gagnant M6	Places 5 à 8			Places 5 à 6		
7	M4	Equipe 16	7	M12	Gagnant M7	5	M19	Perdant M9	5	M28	Gagnant M19
8		Equipe 1	8		Gagnant M8	6		Perdant M10	6		Gagnant M20
9	M5	Equipe 2				7	M20	Perdant M11	Places 7 à 8		
10		Equipes 15	Places 9 à 16			8		Perdant M12	7	M29	Perdant M19
11	M6	Equipe 7	9	M13	Perdant M1				8		M30
12		Equipe 10	10		Perdant M2	Places 9 à 12			Places 9 à 10		
13	M7	Equipe 3	11	M14	Perdant M3	9	M21	Gagnant M13	9	M31	Gagnant M21
14		Equipe 14	12		Perdant M4	10		Gagnant M14	10		Gagnant M22
15	M8	Equipe 6	13	M15	Perdant M5	11	M22	Gagnant M15	Places 11 à 12		
16		Equipe 11	14		Perdant M6	12		Gagnant M16	11	M32	Perdant M21
			15	M16	Perdant M7				12		M33
			16		Perdant M8	Places 13 à 16			Places 13 à 14		
			13	M23	Perdant M13	13	M24	Perdant M13	13	M34	Gagnant M23
			14		Perdant M14	14		Perdant M14	14		Gagnant M24
			15	M24	Perdant M15				Places 15 à 16		
			16		Perdant M16	15	M25	Perdant M15	15	M35	Perdant M23
					16	Perdant M16		16	Perdant M24		

## Equipe Championne Régionale Auvergne-Rhône-Alpes

L'équipe gagnante de la Finale sera déclarée Championne Régionale Auvergne-Rhône-Alpes du Challenge Régional Fédéral (même si le club a une équipe en division supérieure).

Références : manuel de l'arbitre et filière sportive FFTA